

RÉPONSES 2

1 - LE PODIUM DE LA FFJM (coefficient 1)

9 dm².

2 - LA PYRAMIDE DE LÉONORE (coefficient 2)

42 cm.

3 - LE PAQUET FICELÉ (coefficient 3)

260 cm.

4 - RUGBY (coefficient 4)

	essai	transformation	drop	pénalité
1 ^{er}	5	2	2 × 3	
2 ^e	5	2	3	3
3 ^e	5	2		2 × 3
4 ^e	2 × 5		3	
5 ^e	2 × 5			3

5 - LES BONBONS (coefficient 5)

10 sachets.

6 - LES ARRÊTS DU TRAIN (coefficient 6)

6 fois.

7 - LES TRIANGLES DE SIERPINSKI (coefficient 7)

40 triangles.

8 - CINQ À SEPT (coefficient 8)

Noémie.

9 - COPIER ? COLLÉ ! (coefficient 9)

11 fois.

10 - TERMATH LE TERMITE (coefficient 10)

54 petits cubes.

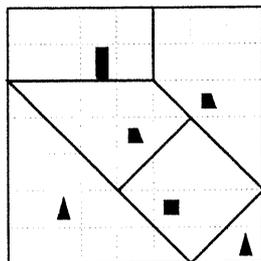
11 - PAS DE PAIN PERDU (coefficient 11)

26.

12 - DÉNOMBRES (coefficient 12)

1 solution : 214.

13 - DÉCOUPAGE GÉOMÉTRIQUE (coefficient 13)



14 - LES NOMBRES BARRÉS (coefficient 14)

515 542.

15 - DEVINE-SUDOKU (coefficient 15) : 1 solution

3	6	5	4	1	2
1	4	6	2	5	3
5	2	1	3	6	4
2	5	4	6	3	1
4	1	3	5	2	6
6	3	2	1	4	5

16 - LE FABRICANT DE CAMELS (coefficient 16)

4 solutions : 3 770, 17 110, 59 194, 1 006 010.

17 - TRIANGLES SUR ECHIQUIER (coefficient 17)

200 600.

18 - LA TAUPINIÈRE (coefficient 18)

16√3 m².

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point** et l'**intégralité de son coefficient**.

Problème 16 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 8).

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 16).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**